

Projektnummer:	01								
Projektname:	Zeit u	Zeit und Freude schenken - Jung trifft Alt							
Projektleiter/ -leiterin:	Judith	Judith Terber, Isabelle Euler							
Klassenstufen:	5-8								
Teilnehmerzahl	mind.:	5	max.:	15					
Kosten (ggf.):	ggfs.	Verbrauchs	kosten						
Kurzbeschreibung:									
	nen und ire krea	d Senioren tiven Ideen	ein weni	g Abwechslung	tenheim vorbereiten, bei g, Musik und. Bewegung Augen der alten				



Projektnummer:	02								
Projektname:	Kreati	Kreativwerkstatt							
Projektleiter/ -leiterin:	aus L	aus LK BK 11: Annika Krebs, Anika Ullrich, Milena Gärtner							
Klassenstufen:	5 - 7	5 - 7							
Teilnehmerzahl	mind.:	5	max.:	12					
Kosten (ggf.):	etwa 8	8 Euro Mate	erialkost	en					
Kurzbeschreibung:									
* Modellieren aus ein * Objekte aus Pfeifen * Papierkunst (Collag * Farb- und Zeichene mitzubringen Mal- un	putzern en, Sch xperime	neide- und ente	Falttech	niken, Ka	rten)				



Projektnummer:	03						
Projektname:	Model	llraketen u	nd Raket	enflugzeu	ge		
Projektleiter/ -leiterin:	Robak	kowski					
Klassenstufen:	5 - 7	5 - 7					
Teilnehmerzahl	mind.:	6	max.:	20			
Kosten (ggf.):	ca. 25	i,- für die F	Raketenm	otoren un	d Material		

Kurzbeschreibung:

Der Bau von Papierraketen und -flugzeugen, die noch selber bemalt werden dürfen, ist im Prinzip nicht schwer. Wir werden nach Vorlagen arbeiten und sie farblich kreativ ausgestalten. Dazu kommen fertige Treibsätze, die unsere Fluggeräte in die Höhe oder Tiefe des Raums befördern. An einem Fallschirm, den wir vorher angebracht haben, kommt das Fluggerät wieder zu Erdoberfläche, ohne groß beschädigt zu werden. Man kann sie gut im Zimmer basteln und sie fliegen prima. Dazu werden wir uns auch ein wenig die Theorie anschauen, um das Rückstoßprinzip einer Rakete besser zu verstehen. Die Anzahl der Start wird von der Menge an Treibsätzen bestimmt, die man käuflich erwerben muss. Vielleicht springt da der Förderverein uns bei.



Projektnummer:	04						
Projektname:	Kosmetik und P	Pflegeprod	ukte selbst he	erstellen			
Projektleiter/ -leiterin:	Frau Köberlein						
Klassenstufen:	5-10	5-10					
Teilnehmerzahl	mind.: 10	max.:	22				
Kosten (ggf.):	ca. 10 € Materia	ca. 10 € Materialkosten					
Kurzbeschreibung:							

Der Aufbau und die Bedürfnisse unserer Haut sind die Ausgangspunkte der Überlegungen für die Herstellung von Pflege- und Reinigungsprodukten.

Die Teilnehmer/-Innen definieren ihren Hauttyp und stellen für sich die darauf abgestimmte Pflegecreme und/oder Reinigungslotion her.

Weitere theoretische Themen in diesem Projekt können - je nach Klassenstufe - sein:

- die Geschichte der Körperpflege und Seifenherstellung;
- die chemischen Grundlagen zur Erklärung des Verhaltens von Emulsionen;
- die Eigenschaften und Vorteile von Emulgatoren/ Tensiden;
- die Eigenschaften organischer Stoffe;



Projektnummer:	05							
Projektname:	Wass	Wasserratten-Schwimmen						
Projektleiter/ -leiterin:	Fr. Lie	ebendörfer,	Hr. Kreu	ıtz				
Klassenstufen:	5-7							
Teilnehmerzahl	mind.:	6	max.:	20				
Kosten (ggf.):	ca. 5-	10€ (bei	schlecht	em Wetter u	u.U. mehr)			
Kurzbeschreibung:								
>Schwimmen ist gest >Schwimmen ist Ausg >Wer nicht schwimme verwehrt. Damit sind auch der Badeurlaub Flüssen und Seen bis Unser Projekt richtet s Schwimmfertigkeiten Gemeinsame Ziele kö	gleich u en kann nicht nu am Med s hin zur sich an erlerner	, dem bleib ir Schwimm er und die o m Ozean. alle Nicht-S n oder dies das "Seepfe	ot der Zug nhallen, S gesamte Schwimm e verbes erdchen"	Spaß- und F Palette der ner und Schr sern möchte oder der "F	reibäder gemeint, sondern Wassersportarten in wimmanfänger, die en.			



Projektnummer:	06								
Projektname:	Burge	Burgen wollen erobert werden							
Projektleiter/ -leiterin:	Herr E	Herr Braun, Frau Burmeister							
Klassenstufen:	5 - 7	5 - 7							
Teilnehmerzahl	mind.:	5	max.:	18					
Kosten (ggf.):	Fahrtk	costen, wen	n kein M	axx - Ticket vo	orhanden				
Kurzbeschreibung:									
sind: Montag bis Mittwoch I warum baute man Bu der Region - vorwiege hat ihre eigene Gesch Zwischendurch ist nat	besuchergen? Vend zu Finichte! türlich arstelle etterang freien N	en wir nach Vie ist eine Fuß. Dabei auch Zeit für en wir eine l lepasste Kle Natur sind n	einer Ei Burg auf gibt es S r ein Pick kleine Pr eidung, E nitzubring	nführung in di gebaut?) von pannendes zu knick, für Fotos äsentation zu Essen und Trin gen.	erschiedenen Burgen in i entdecken - jede Burg s, Gespräche, den besuchten Burgen.				



Projektnummer:	07								
Projektname:	Entwi	Entwickeln eigener Computerspiele oder Kurzfilme							
Projektleiter/ -leiterin:	Micha	Michael Acker							
Klassenstufen:	5-8	5-8							
Teilnehmerzahl	mind.:	10	max.:	30					
Kosten (ggf.):	keine								
Kurzbeschreibung:									
einen computergener Sportspiel und vieles Wir verwenden die b nebenbei wichtiger B so erste eigene Algor Es sind keine Vorken	ierten K mehr.W ildungsd asiskon rithmen. ntnisse es Proje	Curzfilm. Da /ir lassen de orientierte v strukte eine nötig ledigl ekt eignet s	bei ist vier Kreativisuelle Fer Progratich ersteich beso	eles möglich: L vität freien Lau Programmierspr mmiersprache Erfahrungen n	es Computerspiel oder abyrinth, Autorennen, f. rache Scratch und lernen kennen und entwickeln nit einer Computermaus lerinnen und Schüler mit				



Projektnummer:	08							
Projektname:	3D-Mo	3D-Modelling und 3D-Druck						
Projektleiter/ -leiterin:		Herr Terber						
Klassenstufen:	5-10							
Teilnehmerzahl	mind.:	5	max.:	15				
Kosten (ggf.):	keine							
Kurzbeschreibung:								
In den Projekttagen g Schließlich erstellen v Schlüsselanhänger, F oder Tablet um. Je nachdem wie viel i "Fusion360 ansehen. Am Ende versuchen v Druckzeiten kann wat werden.	ik genu zen. ibt es e wir eine Figuren Zeit wir wir auch	tzt. Wir woll ine Einführ Liste mit ei) und setz haben, kön n einige Mo nlich jedoch	len diese ung in da uren Idee zen danr nen wir e delle zu n nur eine	e Drucker aber as Online-3D-F en für ein kleine diese Idee mi uns auch mal e drucken. Aufgr e Auswahl an N	Programm TINKERCAD. es 3D-Objekt (Stifthalter, it Hilfe von Computer eine Profi-Software wie rund der langen Modellen gedruckt			
Gerne könnt ihr euer mitbringen.	eigenes	s Tablet ode	er den ei	genen Laptop	für eure Gestaltung			



Draioktnymmar								
Projektnummer:	10							
Projektname:	Verschö	Verschönerung unseres Schulgeländes						
Projektleiter/ -leiterin:	Herr Ko	Herr Koreng, Frau Nowak, Frau Eichhorn und Eltern						
Klassenstufen:	5-12	5-12						
Teilnehmerzahl	mind.:		max.:	30				
Kosten (ggf.):	8 -20							
Kurzbeschreibung:								
Wir haben schon ein Wände malen, eine Ir freuen wir uns auch a Alle Altersgruppen sir	ekten stat r unser Se paar Idee nsektenbu uuf eure Id nd willkom nde über e	tt monotor schulgelär en: versch urg mit Sa deen -sch nmen. La einen bur	ne Beton nde wüns niedene S andarium ließlich is sst uns g nten Schi	cht, seid ihr spiele mit bur bauen und e st es euer Sc emeinsam ki ulhof und ein	reativ werden, dabei Spaß artenreiches Zuhause für	3		



Projektnummer:	11								
Projektname:	Häkeln	Häkeln							
Projektleiter/ -leiterin:	Sonja Emig-Allme	endinger							
Klassenstufen:	5-12								
Teilnehmerzahl	mind.: 5	max.: 8							
Kosten (ggf.):	10-20 Euro je nad	ch Größe des Projekts							
Kurzbeschreibung:									
Ihr seid Anfänger? Zunächst lernt ihr die Basics im Häkeln.									
Anschließend realisie Schal im Stil "Granny		rojekt: zum Beispiel e	ine Tasche oder einen						
Wie so etwas ausseh "granny square tasch		- 0.00 (100 100 100 100 100 100 100 100 100	ter den Suchbegriffen						
Ihr kennt euch beim F	Ihr kennt euch beim Häkeln schon gut aus?								
Wer schon häkeln kann, darf gleich mit einer eigenen Arbeit starten.									
Wir treffen uns gemüt willkommen.	lich von 8.05 Uhr b	is 13.15 Uhr. Tee, Ka	ffee und Kuchen sind						



	12					
Projektname:	Geocaching					
Projektleiter/ leiterin:	Hr. Lemke, Fr. F	rancis				
Klassenstufen:	5-12	rariolo				
	nind.: 3	max.:	15			
Kosten (ggf.):	keine					
Kurzbeschreibung:						
Outdoor : Suchen und fi Handy	finden von Geo	caching Ve	erstecken mitte	ls GPS Gerät und		



Projektnummer:	13						
Projektname:	Tischt	ennis					
Projektleiter/ -leiterin:	Frau H	Herold					
Klassenstufen:	5 - 12	5 - 12					
Teilnehmerzahl	mind.:	6	max.:	24			
Kosten (ggf.):	keine						

Kurzbeschreibung:

Tischtennis



Für Anfänger und Fortgeschrittene!!!



Projektnummer:	15				
Projektname:	Schao	:h			
Projektleiter/ -leiterin:	Herr L	.eibfried			
Klassenstufen:	5 - 12				
Teilnehmerzahl	mind.:	6	max.:	20	
Kosten (ggf.):	keine				

Kurzbeschreibung:

Das Schachspiel wird durch praktische Übungen erlernt und geübt.

Dabei werden auch Youtube - Videos über gespielte Partien von berühmten

Schachspielern eingebunden, um Strategie und Fehler anschaulich zu präsentieren.





Projektnummer:	16							
Projektname:	Von d	er Raupe z	um Schr	netterling				
Projektleiter/ -leiterin:	Frau E	Burdack						
Klassenstufen:	5 - 12	5 - 12						
Teilnehmerzahl	mind.:	6	max.:	20				
Kosten (ggf.):								
Kurzbeschreibung:								

Stress? - NEIN DANKE!!!

Ein Projekt mit Spaß und viel Selbsterfahrung, in dem du lernst, gesund und entspannt mit stressigen Situationen umzugehen und Angst vor der Schule zu vermeiden bzw. zu vermindern.





Projektnummer:	17								
Projektname:	Das Bandprojekt	Das Bandprojekt Herr Sturm							
Projektleiter/ -leiterin:	Herr Sturm								
Klassenstufen:	5-12	5-12							
Teilnehmerzahl	mind.:	max.:	15						
Kosten (ggf.):									
Kurzbeschreibung:									
Tipps aus der Praxis Ihr solltet natürlich ein	et ihr, wenn ihr wol der Arbeit im Studi n wenig Vorerfahru auch erfahrene Mu	llt, an eur o und be ng an eu ısiker/inn	ren Instrumente i Livekonzerter irem Instrumen ien und Sängei	en gecoacht und erhaltet					



Projektnummer:	18								
Projektname:	Escap	Escape Room - Spiele, Puzzle und mehr Frau Christmann, Frau Hinrichs, Frau Schmadel							
Projektleiter/ -leiterin:	Frau (
Klassenstufen:	6 - 8								
Teilnehmerzahl	mind.:	12	max.:	20					
Kosten (ggf.):	25 Eu	ro							
Kurzbeschreibung:									
Wir wollen auf unterse "Rätsel" eintauchen. Dazu werden wir Esc. Möglichkeit auch eine Anschließend werdet erstellen. Voraussetzung: Spaß	ape Spi en escap ihr euei	ele und Pu pe room in l r eigenes "E	zzle gem Landau i Escape F	einsam s nit euch t Rätsel" in	pielen/lösen und nacl besuchen. Kleingruppen				



Projektnummer:	19												
Projektname:	Klette	rn											
Projektleiter/ -leiterin:	C. Rie	ethmüller, F	r. Neumi	üller und I	Referer	ndare							
Klassenstufen:	6 - 12 Klasse												
Teilnehmerzahl	mind.: 10 max.: 20												
Kosten (ggf.):	20€+	20€+ Fahrten											
Kurzbeschreibung:													
Dann bist du hier general Montag: Erlernen oder Kletterwand und an und Dienstag: Exkursion in Kosten: etwa 10 € Mittwoch: Exkursion in Kosten: etwa 10 €	au richt er Vertie nserem nach Na nach La	efen der K Boulderblo eustadt in d	letter- un ock. 8 - 1 die Bould e Kletterh	d Sicheru 2:30 Uhr erhalle: 9 nalle: 9 - 1	ungsfäh 9 - 13 U 13 Uhr	Du kannst schon klettern und sichern, oder du möchtest dies erlernen ?? Dann bist du hier genau richtig !! Montag: Erlernen oder Vertiefen der Kletter- und Sicherungsfähigkeit an unserer Kletterwand und an unserem Boulderblock. 8 - 12:30 Uhr Dienstag: Exkursion nach Neustadt in die Boulderhalle: 9 - 13 Uhr Kosten: etwa 10 € Mittwoch: Exkursion nach Landau in die Kletterhalle: 9 - 13 Uhr Kosten: etwa 10 € Donnerstag: Einüben einer kleinen Vorführung für das Schulfest: 9 - 11:30 Uhr							



B 111								
Projektnummer:	20							
Projektname:	Action	Action, Spiel und Spaß						
Projektleiter/ -leiterin:	Ralf N	leuschwan	der, Fr. A	ndres				
Klassenstufen:	7, 8 u	7, 8 und 9 /exklusiv für KlassenpatInnen						
Teilnehmerzahl	mind.:	8	max.:	40				
Kosten (ggf.):	-							
Kurzbeschreibung:								
Patlnnen dabei realis Im Projekt soll die Art 7ern vorbereitet werd	iert. peit noc en auf c on- und	h weiter pro den Job. Spielesemi	ofiliert we	erden und auch finden, Gruppe	5er und 6er haben die neue PatInnen aus den ndynamik, Ausflüge und ben.			



Projektnummer:

21

Projektname:

ERASMUS-Projekt: Schule der Vielfalt Gymnasium Eden Koben untr

Projektleiter/ -leiterin:

Lammert & Samsel

Klassenstufen:

7-12

Teilnehmerzahl

mind.:

6

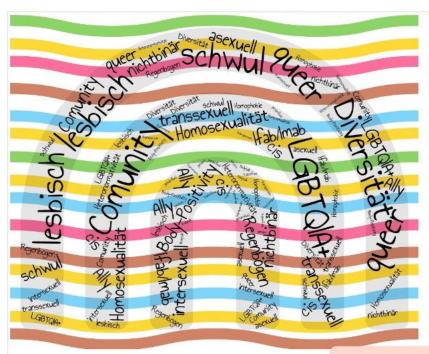
max.:

15

Kosten (ggf.):

0-max. 10 & (ev. Theater_oder Kinobesuch)

Kurzbeschreibung:



WIR WOLLEN (uns)

- oinformieren
- · austauschen
- o dis Kutieren
- o unseren Horizont erweitern
- o einfühlen
- o unsere Körperbilder reflektieren
- o respektivoll begennen
- o für mehr Vielfelt & Offenhlit einsetzen ound nod viel mehr...



Mittel- bis langfristig soll aus diesem Projekt ein ERASMUS-Projekt werden, d.h. das Ziel ist es, sich 1-3 Partnerschulen im Rahmen von Erasmus+ in Europa zu suchen und ein gemeinsames Projekt mit Austausch & Begegnungen zum Thema Diversität & Inklusion zu starten. Ziel des Projektes ist es, die DIVERSITÄT (hier vor allem in der geschlechtlichen Identität), also Unterschiede von Gruppen oder Individuen, wahrzunehmen und ohne Wertung anzuerkennen. Letztlich wollen wir darauf hinarbeiten, die Schule zu einem diskriminierungsfreien und offenen Ort zu machen.



Projektnummer:	22							
Projektname:	Rettur	ngsschwim	men					
Projektleiter/ -leiterin:	Tou/V	Ves						
Klassenstufen:	ab Kla	ab Klasse 7						
Teilnehmerzahl	mind.:	10	max.:	16				
Kosten (ggf.):	Eintrit	t Schwimm	bad; ggf.	Gebühre	n für Abzeichen (20 Euro)			
Kurzbeschreibung:								

Wir wollen in diesem Projekt in Theorie und Praxis in das Thema Rettungsschwimmen einführen.

Wir beschäftigen uns in den Theorieeinheiten mit Atmung und Blutkreislauf, Gefahren in und am Wasser, Selbst- und Fremdrettung, Hilfen bei Verletzungen, Ertrinkunfällen, Hitze- und Kälteschäden sowie Aufgaben und Tätigkeiten des DLRG:

In der Praxis üben wir im Schwimmbad Maikammer das Schwimmen in Bauch- und Rückenlage, auch Kleiderschwimmen, Strecken- und Tieftauchen, Sprünge ins Wasser, Schleppen und Ziehen von Mitschülern, Anlandbringen und Wiederbelebung. Ihr solltet in der Lage sein, 200m (100m Bauchlage, 100 m Rückenlage) in höchstens 10min. schwimmen zu können.

Auch solltet ihr Interesse am Thema Rettung im Wasser und Freude am Schwimmen mitbringen.

Es besteht die Möglichkeit, im Anschluss an das Projekt das Rettungsschwimmabzeichen Bronze bei Trainern des DLRG abzulegen.



Projektnummer:	23						
Projektname:	Physical Co	omputing					
Projektleiter/ -leiterin:	SAP - Tean	n					
Klassenstufen:	7 - 12	7 - 12					
Teilnehmerzahl	mind.:	max.:	12				
Kosten (ggf.):							
Kurzbeschreibung:							

Physical Computing - Herzlich Willkommen auf dem Programmier-Playground

In diesem Workshop beschäftigst du dich mit dem sogenannten Physical Computing, das heißt der Interaktion von Programmen mit der echten Welt. Von kreativen Spielesteuerungen über Robotik lernst du verschiedene Möglichkeiten kennen, wie Computer mit der realen Welt in Kontakt treten können. Gemeinsam mit dir wollen wir am ersten Projekttag eine Einführung ins Programmieren unternehmen und herausfinden, wie man z.B. selbstprogrammierte Spiele steuern kann, ohne die klassische Maus oder Tastatur zu verwenden. Dabei nutzen wir die blockbasierte Programmiersprache Snap!, die sowohl für Einsteiger*innen als auch für Fortgeschrittene geeignet ist, also keine Sorge, wenn du noch keine Erfahrungen im Programmieren hast.

Am zweiten und dritten Tag wirst du die erlernten Kenntnisse beim Programmieren von zwei kleinen Robotern einsetzen und dem mBot und Lego Boost sagen, wo es lang geht.

Wenn du also Spaß am Basteln und/oder Programmieren hast, freuen wir uns auf dich.









Projektnummer:	25				
Projektname:	Rund um di	e Schokolade			
Projektleiter/ -leiterin:	Weihrauch,	Wagner, Gra	f, Rieger-Roo	s	
Klassenstufen:	8-10				
Teilnehmerzahl	mind.:	max.:	20		
Kosten (ggf.):	15-20 Euro				
Kurzbeschreibung:					

Schokolade gibt es in allen Farben und Formen und ist ein fester Bestandteil unseres Genusses im Alltag. Unser Projekt beschäftigt sich mit der Herkunft und der Herstellung von Schokolade.

Im praktischen Teil besuchen wir eine Konditorei, in der Schokolade professionell zu Pralinen und anderen Leckereien verarbeitet wird. Wir werden vor Ort unsere eigene individuelle Schokolade wie die Profis herstellen. Nachdem wir von den Besten gelernt haben, stellen wir unterschiedliche Schokoprodukte in der Schule her.

Der theoretische Teil befasst sich mit der Herkunft der Schokolade, den Arbeitsbedingungen der Bauern und dem Projekt FAIR TRADE, welches bei uns an der Schule durchgeführt wird.



Projektnummer:	26							
Projektname:	Italienisch für Anfänger							
Projektleiter/ -leiterin:	Frau Barone							
Klassenstufen:	8 - 12	8 - 12						
Teilnehmerzahl	mind.:	5	max.:	15				
Kosten (ggf.):	keine	(denn ich	werde m	it Kopien a	rbeiten)			

Kurzbeschreibung:

Dieser Kurs während der Projekttage richtet sich nicht nur an Schülerinnen und Schüler, die in den Sommerferien eine Italien-Reise planen, aber selbstverständlich auch an sie!

Wir versuchen einen Zugang zur italienischen Sprache zu finden, aber da es ein Projekt ist, wird es nicht ganz so ernst zugehen, und immer wenn wir eine Pause brauchen, werden wir uns landeskundlichen Themen wie der Geografie (Regionen und Städte Italiens), der Geschichte, der Gastronomie und überhaupt Informationen über Land und Leuten widmen - natürlich auf Deutsch!!! Fremdsprachenkenntnisse von der 2. Fremdsprache sind trotzdem sehr hilfreich - sowohl aus Französisch als auch aus Latein.



Projektnummer:	27	i.							
Projektname:	Radtouren in der	Radtouren in der Vorderpfalz - Genussradlen Herr Krüger 8-11 mind.: max.: 12							
Projektleiter/ -leiterin:	Herr Krüger								
Klassenstufen:	8-11								
Teilnehmerzahl	mind.:								
Kosten (ggf.):	kostenfrei bzw. ei	gene Ve	rpflegung						
Kurzbeschreibung:									
Kilometern.	orderlich: ein funktio en können hügelig s vordergrund.	onsfähig sein, abe	es Fahrrad und er sind auf keine						



Projektnummer:	28							
Projektname:	Mount	tainbike						
Projektleiter/ -leiterin:	Frau E	Bunde, Her	r Berzel,	David Mohr ((MSS12)			
Klassenstufen:	8 - 10	8 - 10						
Teilnehmerzahl	mind.:	5	max.:	15				
Kosten (ggf.):								
Kurzbeschreibung:								

Change (1900 Channes (1904 Channes

Verbringst du gerne Zeit auf dem Mountainbike und hast die nötige Ausdauer, um die Anstiege und Abfahrten im Pfälzerwald zu meistern? Dann bist du hier richtig.

Wir unternehmen jeden Tag eine Mountainbikefahrt im Pfälzerwald mit mehreren Anstiegen und Abfahrten zum Teil auf Singletrails getreu dem Motto: vor dem Spaß kommt der Schweiß:). Zwischendurch gibt es hier und da Tipps und Tricks, zum Thema Mountainbike.

Das benötigst du:

- ein Mountainbike mit geeigneter Übersetzung für längere Anstiege
- einen Fahrradhelm (Integralhelme sind ungeeignet)
- einen Ersatzfahrradschlauch in der passenden Größe
- bequeme Sportkleidung und geschlossene Sportschuhe
- Wasserflasche und Proviant
- Radsportbrille und Radhandschuhe werden empfohlen
- evtl. Sonnencreme

Mädchen UND Jungs sind herzlichen willkommen.

(Radsportbegeisterte Oberstufenschüler*innen sind herzlich willkommen, um unsere Touren als Betreuer an den vier Tagen zu begleiten.)



Projektnummer:	29						
Projektname:	Segelflie	gen					
Projektleiter/ -leiterin:	Frau Küg	Frau Kügler, Herr Stücker					
Klassenstufen:	8-12						
Teilnehmerzahl	mind.: 10)	max.:	15			
Kosten (ggf.):	ca. 50 Eu	ıro					

Kurzbeschreibung:

Die Pfalz von oben ohne Motor!

Wir werden an drei Tagen (Mo-Mi) jeweils von 9:00-14:00 auf dem Segelfluggelände Landau Ebenberg in den Segelflugsport hineinschnuppern und uns dabei mit der Technik, der Navigation und der Meteorologie (Wetterkunde) beschäftigen. Dabei werden wir auch auf Flüge vorbereitet, die wir mit einem Fluglehrer absolvieren werden.

Die Kosten beinhalten sowohl eine Versicherung in Form einer Schnupper-Mitgliedschaft im Segelflugverein DJK als auch mehrere Starts an der Winde. Auch die Mittagsverpflegung wird mit dem Beitrag finanziert.

Die Veranstaltung beginnt und endet an den 3 Tagen jeweils auf dem Flugplatz Landau-Ebenberg. Donnerstags werden wir uns in der Schule treffen und die Präsentation vorbereiten - unter anderem soll auch ein Flugzeug vor dem Schulhaus aufgebaut werden.



Projektnummer:	30		(wird von der Schule ausgefüllt)						
Projektname:	Flagfo	Flagfootball							
Projektleiter/ -leiterin:	Hr. Lacher, Hr. Hoffmann, Hr. Ernst, Hr. Hinkel								
Klassenstufen:	8 - 12								
Teilnehmerzahl	mind.:	14	max.:	22					
Kosten (ggf.):									
Kurzbeschreibung:									
Kraftintensive, dynam den Spielball (den Fo oder Laufspielzügen Punkte zu erzielen (T	nische u otball) e wird ver ouchdo	nd taktisch ein die gegr sucht die V wn). , Sportschu	ansprucherische erteidigu	hsvolle Spielzü Zone zu beförd ung der Gegnei us zu Trinken u	nd ggf. ein Handtuch.				



Projektnummer:	31					
Projektname:	Brett-Sp	iele				
Projektleiter/ -leiterin:	Hr. Reimers, Fr. Brink					
Klassenstufen:	8 - 12					
Teilnehmerzahl	mind.: 5		max.:	20		
Kosten (ggf.):	K-					

Kurzbeschreibung:

Bei diesem Projekt steht vor allem das gemeinsame Spielen im Vordergrund. Ob nun Brettspielklassiker oder neue Spiele, alles wird gespielt, was uns auf den Tisch kommt. Dabei lernst du viele neue Spiele kennen und kannst darüber hinaus deine eigenen mitbringen!!!

Wenn du also Spaß am/an Spielen hast, dann ist dieses Projekt genau das Richtige für dich.

Carcassone
Monopoly
Risiko
Die Siedler von Catan
Diplomacy
Axis und Allies

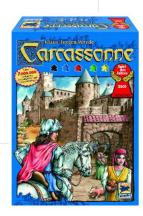














Projektnummer:	32	32						
Projektname:	Projek	Projekttage-TV						
Projektleiter/ -leiterin:	Herr S	Herr Sanns						
Klassenstufen:	9-10	9-10						
Teilnehmerzahl	mind.:	4	max.:	20				
Kosten (ggf.):	unwal	nrscheinlich	n, aber n	och nicht al	bsehbar			
Kurzbeschreibung:			,					
Wir! Rund um die Uhr sind Abwechslung zu doku einzelnen Projekte, in uvm. Wer sich für journalist hohle Phrasen in die Paparazzi-Branche ve "Woran hat et jelegen hauen kann, dass der Hier seid ihr alle richt Projekttage-TV - ihr s	tisches A Kamera Orsteller 1?" steller Compu	ren. Wir fot en Teilnehr Arbeiten in guatscher n kann, wer en wollte, w uter heiß ur	teressier n wollte, v schon in ver gesch	en Projektge n und Teilne t, wer scho wer sich eir mmer mal in nliffene Fori	ruppen, fehmer, von immer ne Zukur ntelligen mulierun	filmen Higgerfassen mal ausonft in der te Frager	ghlights der Artikel druckslos n wie	



Projektnummer:	34								
Projektname:	Die digitale Schule der Zukunft								
Projektleiter/ -leiterin:	Mark Deinert								
Klassenstufen:	09 - 12	09 - 12							
Teilnehmerzahl	mind.:	8	max.:	12					
Kosten (ggf.):									
Kurzbeschreibung:									
einen großen Schub werden: Wie könnte die Digita	erfahren le Schul btigen si rungen ls Ergeb	n. Im Rahm le der Zuku e, um gleic sollen insb onis soll ein	en des P unft aus S hermaße	Projektes soll Fo Bicht der Schüle en mit analoger e Best Practice	erinnen und Schüler n und digitalen Medien es anderer Schulen				



Projekttage 2023

Projektnummer: 35

Projektname: Fotografie neu sehen: Lichtmalerei

Projektleiter: Hr. Schacht

Klassenstufen: Ab Kl. 9 Teilnehmerzahl : max. 16

Materialkosten: ca. 5 €

Kurzbeschreibung:

Lichtmalerei ist eine moderne fotografische, kreative Technik, bei der mittels Langzeitbelichtung eine Lichtspur – z. B. mit der Taschenlampe, einer Wunderkerze oder anderen leuchtenden Objekten – fotografisch festgehalten wird. Bewegungen werden mittels Licht in einem Bild festgehalten. Hier muss man ausprobieren und experimentieren! Wie lange muss ich belichten? Wie (schnell) muss ich mich bewegen? Wie kann ich die Lichtspur in Helligkeit, Farbe und Intensität beeinflussen?

Wir schauen uns Künstler an, die mit Licht "gemalt" haben, planen die Aufnahmen und arbeiten natürlich viel praktisch in verdunkelten Räumen oder vielleicht auch mal am Abend, wenn es dunkel ist. Verschiedene Möglichkeiten werden in kleinen Gruppen erprobt und jede/-r Teilnehmer/-in kann eigene Ideen umsetzen.





Projektnummer:	36				
Projektname:	Politik	zum Anfas	ssen - Ei	n Blick hint	er die Kulissen
Projektleiter/ -leiterin:	Danie	l Beiner un	d Lena F	lirschinger	
Klassenstufen:	9-12				
Teilnehmerzahl	mind.:	15	max.:	40	
Kosten (ggf.):	Keine	, falls MAX	X- Ticket	vorhande	n. Ansonsten Fahrtkosten
Kurzbeschreibung:					

Politik? "verstaubt", "langweilig", "eintönig", "alte Männer"... Von wegen! Politik ist auf allen Ebenen spannend und vielseitig. Politik ist etwas, was euch an jedem Tag in so vielen Situationen begegnet.

Wir möchten euch in unserem Projekt zeigen, dass Politik nicht nur abstrakt und theoretisch ist, sondern dass man sie anfassen und erleben kann.

Dazu werden wir die Projekttage an unterschiedlichen politischen Orten verbringen.

Hier könnt ihr eure Fragen und Themen im direkten Austausch mit

Verantwortungsträgern aus Europa-, Landes- und Kommunalpolitik stellen.

Was tut die Politik für euch? Wo und wie könnt ihr euch einbringen? Wir wollen gemeinsam hinter die Kulissen blicken...

Angedachtes Programm:

Tag 1: Europäischer Austausch mit der aus Edenkoben stammenden Europaabgeordneten Christine Schneider

Tag 2: Kommunalpolitik vor Ort in der Kreisverwaltung Südliche Weinstraße erleben sowie ein Austausch mit Landrat Dietmar Seefeldt

Tag 3: Informationsfahrt nach Mainz (Bus) in den rheinland-pfälzischen Landtag und Austausch mit Vizepräsident Lammert und Abgeordneten. Anschließenden individueller Aufenthalt in Mainz

Tag 4: Nachbereitung



Projektnummer:	37	
Projektname:	Ausdauerprojekt - Verreisen auf 2 Rädern	
Projektleiter/ -leiterin:	Herr Trattnig	
Klassenstufen:	9-12	
Teilnehmerzahl	mind.: 6 max.: 15	
Kosten (ggf.):	< 100€ (je nach gemeinsamer Planung)	

Kurzbeschreibung:

Du liebst sportliche Herausforderungen und fährst gerne Fahrrad? Wie weit schaffst du es in 3 Tagen?

Ablauf des Projektes:

3 Tage sind wir auf Entdeckungstour - gemeinsam einigen wir uns auf ein Ziel, welches wir in 3 Tagen erreichen können (bis zu 300km entfernt). Wir teilen die Strecke in sinnvolle Etappen auf und planen eine abwechslungsreiche Route.

Des Weiteren organisieren wir Übernachtungsmöglichkeiten (z.B.: Schulturnhallen, Camping), Verpflegung sowie die sonstige Freizeitgestaltung. Hierbei ist eure Kreativität gefragt!

Am Donnerstag fahren wir mit dem Zug zurück nach Edenkoben.

Voraussetzungen:

- Funktionstüchtiges Fahrrad, Helm, Sportbekleidung, festes Schuhwerk
- viel Motivation und Willenskraft für ein sportliches Abenteuer bei Wind und Wetter
- Materialien für eine Übernachtung Schlafsack, Isomatte, etc.



Projektnummer:	38						
Projektname:	Mikroa	abenteuer	Pfalz				
Projektleiter/ -leiterin:	Annette Schädler, Katharina Bernhart, Silke Rehbock						
Klassenstufen:	9-12						
Teilnehmerzahl	mind.:	15	max.:	20			
Kosten (ggf.):	ca. 20	-25 Euro p	.P.				

Kurzbeschreibung:

Wir wollen unsere schöne Heimat mit euch zu Wasser und an Land erkunden! Unsere Ziele werden der Altrhein bei Waldsee und der Pfälzerwald vor unserer Haustür sein.

Als Mikroabenteuer bezeichnet man Outdoor- Unternehmungen, die kurz, einfach, lokal und trotzdem aufregend, lustig, herausfordernd und erfrischend sind.

Zum Ablauf:

Montags(17.7) und mittwochs (19.7) werden wir mit euch den Wald bei Edenkoben erkunden und mit das mit allen Sinnen... lasst euch überraschen! Während wir uns montags vor allem mit dem Wald als Themengebiet beschäftigen werden, werdet ihr am Mittwoch eine magische Skulptur aus Waldmaterialien bauen. Dienstags (18.7) treffen wir uns in Waldsee am Altrhein um mit euch den Trendsport SUP (Stand up Paddling) auszuprobieren und das auf Boards in XXL und in Normalgröße.

(WICHTIG: Ihr müsst sicher schwimmen können und nach Waldsee müsst ihr mit dem Auto gebracht werden! Es besteht keine Möglichkeit mit dem ÖPNV anzureisen; ggf. könnt ihr Fahrgemeinschaften bilden)

Es freuen sich auf euch

Frau Bernhart, Frau Rehbock und Frau Schädler



Projekttage 17. – 20.07.2023

"Entdecke deine Fähigkeiten – 20 Jahre Gymnasium Edenkoben



Projektnummer: 39

Projektname: Schnupper - Tennis für Anfänger

Projektleiterinnen: Frau Laschitza und Frau Herrmann

mit freundlicher Unterstützung von Schüler*innen

Klassenstufen: 9 – 12

Teilnehmerzahl: mind. 10 Teilnehmer;

max. 22 Teilnehmer

Kosten: 15 €



Kurzbeschreibung:

Wolltest du schon immer einmal Tennis ausprobieren? Dann bist du bei uns richtig!



Gedacht ist unser Projekt für Schülerinnen und Schüler, die noch in <u>keinem</u> Tennisverein sind, aber Lust haben, in die wunderbare Sportart Tennis zu schnuppern... Stattfinden wird das Projekt auf dem Tennisplatz des TC GW Edenkoben (dieser liegt oberhalb von Edenkoben an der Waldgrenze Richtung Villa Ludwigshöhe) und/oder auf dem Tennisplatz des TC Modenbachtal-Hainfeld (zwischen Hainfeld und Burrweiler).

Voraussetzung für die Teilnahme ist die Möglichkeit, <u>selbstständig</u> zu diesen Tennisplätzen zu kommen (per Bus, per Fahrrad oder durch "Fahrdienste" der Eltern – vielleicht kann man ja Fahrgemeinschaften bilden!?).

Wir freuen uns auf die neuen Tennis-Talente!

- ✓ Gut wären Sportschuhe mit <u>flacher</u> Sohle (also mit wenig Profil) und ein Tennisschläger, falls du dir diesen von Freunden ausleihen kannst. Einige Schläger können wir besorgen.
- ✓ Im Preis enthalten ist eine <u>kleine Verköstigung</u> während der Projekttage (Laugengebäck, Kuchen, Obst, Eis) und <u>kleine Preise für das Abschlussturnier</u> am letzten Tag...





Projektnummer:	40								
Projektname:	Versc	Verschwörungstheorien auf der Spur							
Projektleiter/ -leiterin:	Herr E	Herr Butz							
Klassenstufen:	10-12	10-12							
Teilnehmerzahl	mind.:	10	max.:	15					
Kosten (ggf.):	evtl. 1	0-15,- Pl	anspiel-Ge	bühr, evtl.	. Fahrtkosten				
Kurzbeschreibung:									
Phänomene empfäng Programmablauf: Tag 1 (Montag, 17.7.: Fahrt nach Ingelheim Fridtjof-Nansen-Akad Tag 2-3 (Dienstag, 18 arbeitsteilige Erstellui Tag 4: (Donnerstag, 2 Aufbau der Ausstellui	2023): & Teilna lemie 3.7.2023 ng einer 20.7.202	ahme am 3 - Mittwo Ausstell 23):	n Planspiel och, 19.7.20 ung zu Vei	"Theory L 023): rschwörun					



Projektnummer:	41						
Projektname:	Beach	volleyball					
Projektleiter/ -leiterin:	Hr. Bittig, David Wolsiffer, Moritz Dietrich (MSS 12)						
Klassenstufen:	10 - 1	2					
Teilnehmerzahl	mind.:	6	max.:	18			
Kosten (ggf.):	4x Eir	tritt ins Ka	lmitbad N	/laikammer			

Kurzbeschreibung:

Wer hat Lust auf Beachvolleyball? Bei diesem Projekt bieten wir vier Tage lang Training und Spiele an. In den Spielpausen kann man sich im Schwimmbad abkühlen.

Vorausgesetzt werden Volleyball-Vorkenntnisse und Spaß am Spiel.





Projektnummer:	42	42							
Projektname:	Street	Streetball							
Projektleiter/ -leiterin:	Herr S	Schwartz							
Klassenstufen:	11-12								
Teilnehmerzahl	mind.:	9	max.:	30					
Kosten (ggf.):									
Kurzbeschreibung:									
Streetball 3:3									
Gespielt wird drinnen	und be	i gutem We	etter drau	ßen.					
Format ist 3:3 aber es	s werde	n auch and	ere Inha	lte angebo	oten.				
Du brauchst nur Spor Schuhe für die Halle Schuhe für draußen	tsacher	1							



Projektnummer:	43				
Projektname:	Bierbr	auen an de	er Weinst	raße	
Projektleiter/ -leiterin:	Frau Z	Zimmerman	ın, Frau I	Hagenbucher	
Klassenstufen:	11, 12	2 (mind. 16	Jahre, vo	orzugsweise 1	1er Chemiekurs)
Teilnehmerzahl	mind.:	8	max.:	16	
Kosten (ggf.):	ca.10	Euro + Fah	nrtkosten		
Kurzbeschreibung:					
setzen. Hierzu sind for-Recherche, Ausarbei Bierbrauen, der Geschunterschiede bei Bier-Besichtigung einer Burautag, an dem wir Hierzu werden wir ge-	itung un hichte d variante rauerei unser e emeinsa mensei	Aktivitäten Ind Besprech Ies Bierbran Ien Im näherer Iigenes Bien Im die viele In, Gesellsc	angedad hung der uens, der n Umkreis r brauen: n Schritte haftsspie	ht: chemischen V industrielle He s e des Brauens elen und Griller	erstellung, der in Kombination mit n praktisch durchführen.
Wir freuen uns auf eir	ı tolles I	Projekt mit	euch!		



Projektnummer:	44								
Projektname:	Trierexkursion								
Projektleiter/ -leiterin:	Herr Schmeer, Frau Plail, Frau Klar								
Klassenstufen:	8/9 (Anmeldung bereits erfolgt)								
Teilnehmerzahl	mind.:	30	max.:	30					
Kosten (ggf.):	ca.120€								
Kurzbeschreibung:									
Bildungsexkursion na Kulturstätten aus röm -Porta Nigra -Kaiserthermen -Amphitheater -Rheinisches Landesi	ischer Z	Zeit:	h örtliche	er Museen und	der zahlreichen				



Projektnummer:	45							
Projektname:	Connaissez-vous notre voisin - excursion à Strasbourg							
Projektleiter/ -leiterin:	Stefanie Berg							
Klassenstufen:	8+9 (Anmeldung bereits erfolgt)							
Teilnehmerzahl	mind.:	max.:	32					
Kosten (ggf.):	ca. 100-150							
Kurzbeschreibung:								
Im Rahmen des Straßburgprojektes steht das Kennenlernen unserer französischen Nachbarregion, dem Elsaß im Vordergrund. Wir wollen am ersten Projekttag die Exkursion nach Straßburg vorbereiten. In Kleingruppen werdet ihr bestimmte Themen, Besichtigungen, Aktivitäten vorbereiten, die wir dann in Straßburg durchführen werden. Am 2. Tag fahren wir mit dem Zug nach Straßburg und werden am 3. Tag nachmittags wieder zurück kommen. Am 4. Tag werden wir vormittags eine kleine Präsentation unserer Exkursion vorbereiten und ausstellen, so dass wir sie am Abend zum Schulfest ausstellen können.								